

UENP RACE 2025

Regulamento da Competição de Carros Autônomos

1. Objetivo

A competição tem como finalidade estimular o aprendizado prático em robótica, eletrônica, programação e inovação tecnológica, promovendo o trabalho em equipe, a criatividade e a resolução de problemas.

2. Categorias

A competição será dividida em duas categorias distintas:

- **Categoria Seguidor de Linha**

- O carro deve percorrer uma pista previamente demarcada, seguindo a linha de forma totalmente autônoma.
- O vencedor será o carro que completar o percurso no menor tempo, sem intervenção externa.

- **Categoria Guiado Remotamente**

- O carro será controlado em tempo real por um operador, utilizando comandos enviados via Wi-Fi ou outro protocolo permitido pela organização.
- Será disponibilizado streaming de vídeo para os pilotos acompanharem o percurso.
- O vencedor será aquele que completar o trajeto no menor tempo, evitando penalidades.

3. Estrutura da Competição

- As pistas serão montadas em **paralelo**, permitindo a realização de confrontos diretos entre duas equipes por vez.
- Em cada confronto, os carros partirão simultaneamente. O vencedor da bateria será o primeiro a cruzar a linha de chegada.
- O sistema será **eliminatório simples**, com repescagem para equipes que perderem na primeira rodada.

4. Regras Gerais

1. Cada equipe deve ser formada por no mínimo 2 e no máximo 5 integrantes.
2. Um mesmo carro poderá competir nas duas **categorias**.
3. Alterações no carro durante a competição só serão permitidas mediante autorização da organização.

4. É proibido qualquer tipo de comportamento antidesportivo ou tentativa de prejudicar adversários.
5. O descumprimento das regras poderá acarretar **desclassificação imediata**.

5. Critérios de Desempate

Em caso de empate (chegada muito próxima), será realizada uma **nova corrida** entre as mesmas equipes.

6. Premiação

As três primeiras equipes de cada categoria receberão **certificado e medalha de colocação**.

7. Disposições Finais

- A organização se reserva o direito de alterar detalhes técnicos da competição caso necessário, garantindo sempre a isonomia entre as equipes.
- Ao realizar a inscrição, a equipe declara estar de acordo com este regulamento.